

# CHARLESVERNIER

graphiste 2D/3D

31 ch. des antes  
91370, Vèrrières Le Buisson  
06 88 52 80 43  
charles.vernier@griiot.com

## Parcours 2007-2009

**ENJMIN**, Angoulême.  
master jeux et média interactif numérique.

2004-2007

**E-ART SUP INSTITUT**, Paris.  
licence création multimedia.

2003-2004

**ATELIER HOURDÉ**, Paris.  
prépa artistique, spécialité modelage.

2003

**bac S SVT.**

## Expériences 2008

**TEMPUS FUGIT**, projet ENJMIN en équipe de 11,  
direction artistique, modélisation, texture et animation.  
**DUNYA**, mini projet ENJMIN (prix SACD jeu étudiant, juin  
2008) concept et direction artistique.

**EPITAPHE**, mini projet ENJMIN en équipe de 6,  
direction artistique modélisation et animation 3D.

**FIBD** Angoulême, lauréat concours de storyboard étudiant,

2007

**INKERM COMMUNICATION**, storyboard, animation (web),  
freelance.

**GODWISH.fr** projet personnel,  
(jeu web du mois de novembre, JOYPAD)  
**daily deviation**, deviantart.com 07/10.

2006

**MUSHICREW**, illustrateur, graphiste (print), stage (3mois).  
lauréat du concours **nintendo/phonestick/E-art.**

été 2004

**MICROLIPHANT**, graphiste web, stage (2mois).

expérience de caissier dans la grande distribution.

## Compétences

Modélisation high/low poly, création de texture next/old gen.  
création et réalisation de personnage et d'assets pour le jeu  
temps réel.

Expérience avec les moteurs OGRE3D et UNREAL3

storyboard, illustration et chara design.

Expérience de la chaîne graphique print.

Notions en programmation web (html, css, xml, ajax,  
actionscript).

Expérience du travail au sein d'une équipe.

notion en modelage traditionnel.

3Dsmax, zbrush, unrealED4, photoshop, painter, flash, after  
effect, indesign, dreamweaver, SVN/perforce.

## Divers

anglais courant.

membre actif de l'association TENGUMI.

portfolio: [www.griiot.com](http://www.griiot.com)